

# Marco Tibaldini

## Curriculum Vitae

Via Campino 33, Brignano Gera d'Adda, 24053

Telefono: 0039 348 79 42 753

Mail: [marco.tibaldini@gmail.com](mailto:marco.tibaldini@gmail.com)

Website: [giochiecivilta.jimdofree.com](http://giochiecivilta.jimdofree.com)

### Istruzione:

2004 – Diploma Linguistico, Liceo G. Galilei of Caravaggio, 76/100

2008 – Laurea Triennale in Scienze Umane, Università di Bergamo, 104/110

2009 – Erasmus all'Università di Parigi XII

2011 – Laurea specialistica, Università di Bergamo, 110/110

2016 – dottorato in scienze della formazione primaria all'Università di Bergamo (subito abbandonato)

2018 – dottorato in scienze della formazione primaria all'Università di Bolzano

### lingue

English B2

French C2

German A1

Spanish A1

### Esperienze lavorative

2004 operaio presso ST Microelectronics

2005-2011 Promoter per brands tecnologici

2009 musicista piaoar a Parigi

2011-actually laboratory didattici per scuole primarie, secondarie, musei

2011 docente per il progetto "Formazione Continua" della provincia di Bergamo

2011-2014 costumer care presso SONY Vaio

2014-2018 Apple Specialista at Apple Retail Italia;

2015 historical advisor for educational 3D models developed by Mozaik Education.

### Attività e conferenze accademiche

2011 University of Bergamo, conferenza sul tema del teatro a scupla

2016 Rutgers University - New Jersey

<http://extendingplay.rutgers.edu/program/>

2016, 2017 Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia, Tavola Esagonale;

<https://sites.google.com/site/tavolaesagonale/home/invito-a-partecipare>

2016 Board Games Studies Colloquium, Nurnberg

[https://museen.nuernberg.de/fileadmin/mdsn/pdf/Spielearchiv/Downloads/Board\\_Game\\_Studies\\_2016/agenda-board-game-studies-2016.pdf](https://museen.nuernberg.de/fileadmin/mdsn/pdf/Spielearchiv/Downloads/Board_Game_Studies_2016/agenda-board-game-studies-2016.pdf)

2016 Università Cattolica del Sacro Cuore, Lectio per il corso di Civiltà del mondo antico

2016 University of Greenwich, Lectio per il corso di history of education, Prof. Mary Martin

2016	University of Greenwich, Lectio per docenti
2016	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia
2017	University of Copenhagen, lectio e moderatore per la sessione Education & Psychology <a href="https://bgs20.tors.ku.dk/program/">https://bgs20.tors.ku.dk/program/</a>
2017	Univeristy of Szeged, conferenza Sapiens Ubique Civis <a href="http://klasszika.hu/wp-content/uploads/2017/08/SUC-2017-Program.pdf">http://klasszika.hu/wp-content/uploads/2017/08/SUC-2017-Program.pdf</a>
2017	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia
2018	Alma Mater of Bologna, conferenza al meeting della SIREM <a href="http://www.sirem.org/convegno-sirem-2018/">http://www.sirem.org/convegno-sirem-2018/</a>
2018	Benaki Museum of Athens <a href="https://www.bgs21.com/gallery">https://www.bgs21.com/gallery</a>
2018	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia
2019	Alma Mater di Bologna, organizzatore della conferenza internazionale Board Game Studies <a href="https://boardgamestudies.iimdofree.com/">https://boardgamestudies.iimdofree.com/</a>
2019	City University of New York, conferenza
2019	Università Cattolica del Sacro Cuore, Lectio per il corso di Civiltà del mondo antico
2019	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia
2019	Univeristy of Szeged, conferenza Sapiens Ubique Civis
2020	City University of New York, conferenza
2020	University of Winchester, conferenza

#### **Attività presso musei ed altri enti**

2011, 2012	Museo archeologico di <b>Rimini</b> ,
2012	Museo archeologico di <b>Bergamo</b> ,
2012	Museo archeologico di <b>Remedello</b> ,
2012,2013	Istituto Storico di <b>Modena</b> ,
2014	Museo archeologico di <b>Baratti-Popolonia</b> ,
2014	ExpoGames at Bolzanoin coll. Con al facoltà di Scienze della Formazione UniBz;
2015	AIIG incontro nazionale presso l'Università Cattolica;
2015	Università di Verona, evento Tocati: Kids University,
2016	Istituto Alcide Cervi, Summer School Storia del paesaggio agrario italiano
2016	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia
2017	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia
2018	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia
2018	Museo archeologico di Santa Giulia – Brescia, organizzazione dell'evento <i>Brixia Ludens</i> <a href="https://didattica.bresciamusei.com/npag.asp?nm=46&amp;n=28&amp;t=Brixia+ludens">https://didattica.bresciamusei.com/npag.asp?nm=46&amp;n=28&amp;t=Brixia+ludens</a>
2019	Scuola estiva di Arcevia – Clio '92, associazione nazionale degli insegnanti di Storia

#### **Partecipazione a progetti di ricerca**

Since 2015	Board Game Studies Colloquium, Gruppo di ricerca internazionale sulla storia del gioco
Since 2013	Clio '92, associazione di insegnanti e ricercatori per la didattica della storia
Since 2016	Appunti di Storia, canale YouTube di Clio '92

#### **Pubblicazioni**

*Tibaldini M., Comuni Medievali, un gioco di plancia,*  
in *Quaderni 7 – il paesaggio agrario italiano medievale*, Ed. Istituto Alcide Cervi, Gattatico

2010.

*Tibaldini M., Il festival del mondo antico di Rimini ridisegna il futuro,*  
in *Mundus – rivista di didattica della Storia*, Ed. Palumbo, Palermo 2010.

*Tibaldini M., Che cos'è la Storia? Scopriamolo con un gioco,*  
in *Mundus – rivista di didattica della Storia*, Ed. Palumbo, Palermo 2015.

*Tibaldini M. e Scacchi M., Giochi e Storia,*  
in *Quaderni di Vita Scolastica*, Ed. GiuntiScuola, Firenze 2015

*Tibaldini M., Sviluppare competenze storiche attraverso una finzione scenica,*  
in *I Quaderni di Clío*, Ed. Cenacchi, Bologna 2016.

*Tibaldini M., Scacchi M., Facciamo finta che... Imparare con la Fantasia,*  
in *La Storia oltre i manuali*, a cura di D. Dalola e M.T. Rabitti, Ed. Mnamon, 2017.

*Tibaldini M., Insegnare Storia con i diorami digitali e dei materiali cartacei,*  
in *Ambienti digitali per l'educazione all'arte e al patrimonio*, Ed. FrancoAngeli, Milano 2018.

*Tibaldini M. I giochi da tavolo, viaggiatori nella storia,*  
in *Rabitti M.T., Che storia insegnare quest'anno?* Ed. Mnamon, Padova 2018.

*In uscita*

*Tibaldini M., a cura di, Giochi & Civiltà, Bononia University Press, Bologna 2020.*