

Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Comprensivo di Cologno al Serio (Bg)

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale
“Per la scuola competenze e ambienti per l'apprendimento”
Asse II Infrastrutture per l'istruzione

Progetto 13.1.50-FESRPON-LO-2022-172
“Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia”

Progettista: Arch. Ezio Forcella

Data: 21/12/2022

Introduzione

Il presente progetto consiste nella fornitura di materiale scolastico per migliorare e integrare la didattica e la fruizione degli spazi formativi ed educativi della scuola dell'Infanzia "Papa Giovanni XXIII" facente parte dell'Istituto Comprensivo di Cologno al Serio (Bg).

In particolar modo la fornitura consiste in attrezzature digitali, didattico-educative ed arredi. Le attrezzature digitali consistono in software per l'apprendimento legato all'introduzione del coding, del making; apparecchiature robotizzate per l'apprendimento della lettura e della scrittura; notebook; estensioni programmi e carrelli per il deposito.

Le risorse didattico-educative riguardano la potenzialità della motricità attraverso la manipolazione di solidi tridimensionali, mattoncini ad incastro per la costruzione e sagome traslucide per la familiarità con i numeri.

Infine gli arredi riguardano sedute morbide, carrelli per la psicomotricità, armadi e contenitori, panche e moduli per spogliatoi singoli.

Gli ambienti della scuola che sono coinvolti nel progetto sono: area d'ingresso per l'installazione dello schermo interattivo aula polifunzionale per ospitare armadiature metalliche, salone per carrelli psicomotricità e sedute morbide, area rossa e area rosa per rinnovo spogliatoi.

Istituto comprensivo di Cologno al Serio

Inquadramento generale

Scuola secondaria di primo grado

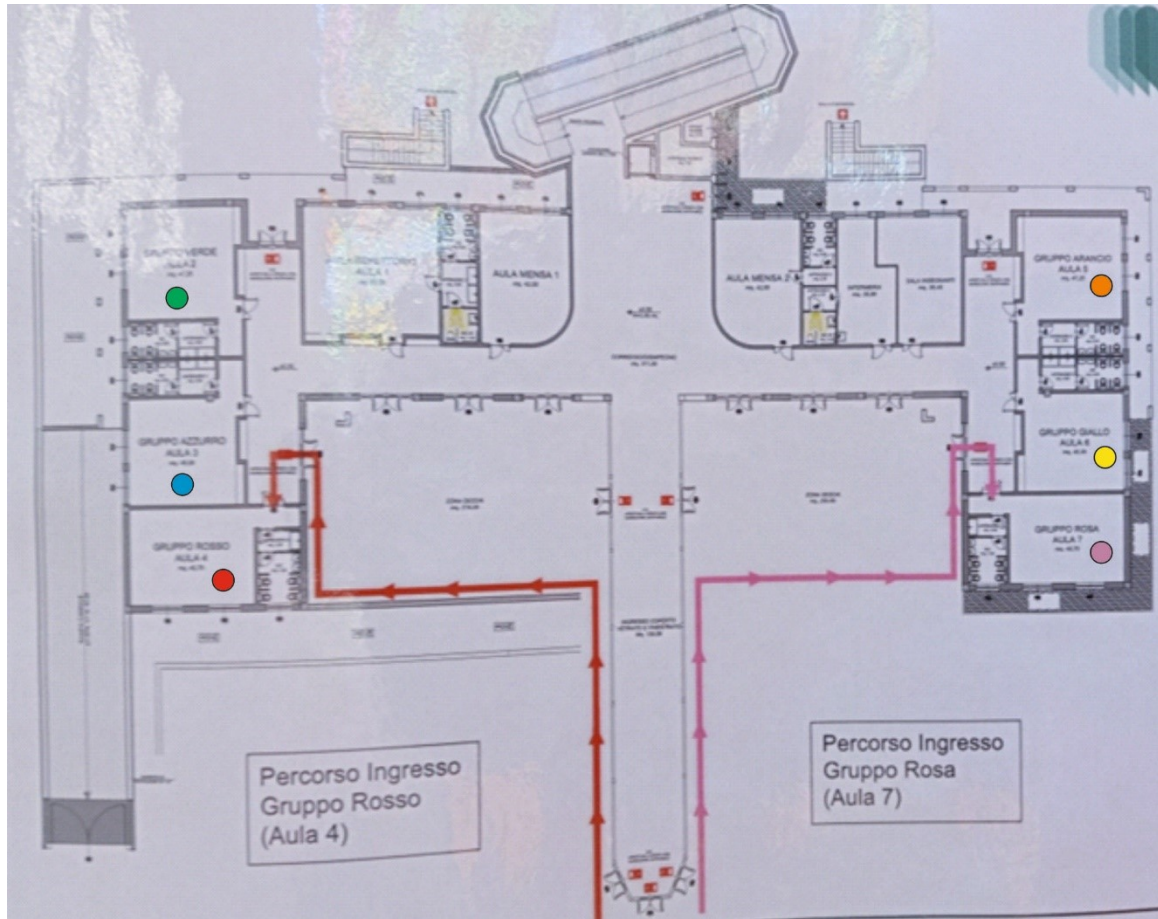


Scuola dell'infanzia

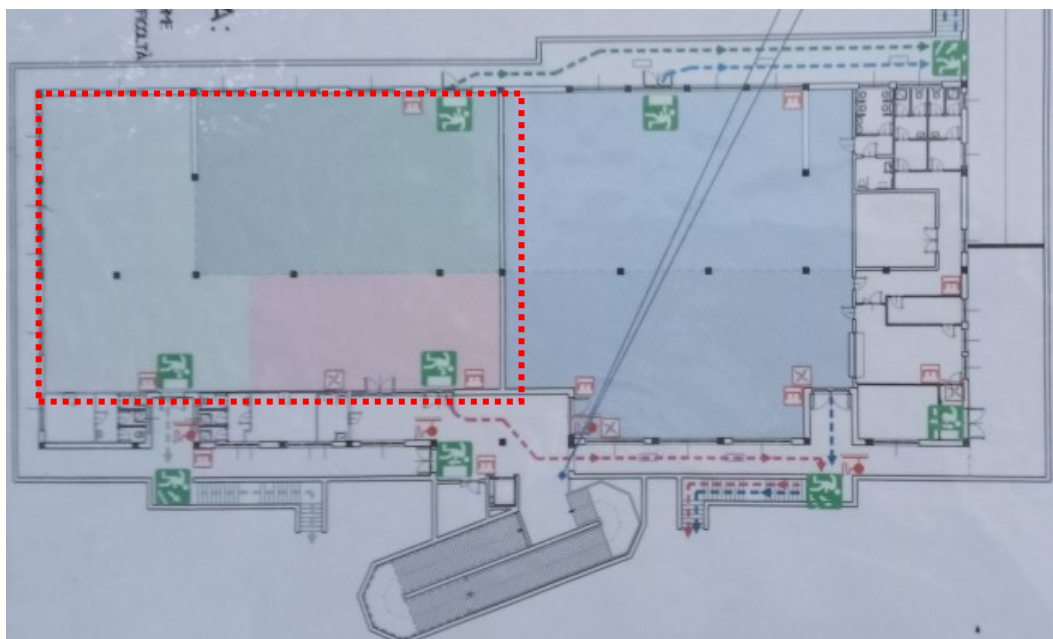
Scuola Primaria

Presentazione della scuola

La scuola dell'infanzia è costituita da sei classi, tutte collocate al piano terra e contraddistinte per colore: verde, azzurro, rosso, arancione, giallo e rosa.



Al piano interrato è ubicato il salone:



Disposizione fornitura

Il presente progetto prevede forniture soprattutto digitali, quali software per l'apprendimento in età infantile, tuttavia queste attrezzature saranno utilizzate in ambienti ben precisi della scuola.

Lo schermo interattivo sarà installato all'ingresso, davanti alla reception, in un'area ampia che, all'occorrenza, può essere provvista di sedute mobili morbide.



Lo schermo interattivo fa parte del pacchetto digitale comprendente anche i pc che saranno utilizzati in ciascuna aula: verde, azzurra, rossa, arancione, gialla e rosa.



In un'area ricavata all'interno del salone interrato saranno usufruibili i carrelli mobili per la psicomotricità.



Le attrezzature didattico educative saranno custodite all'interno di un armadio metallico che sarà ospitato dall'aula polifunzionale collocata al piano terra.



Gli spogliatoi modulari saranno collocati nelle aree prospicienti all'aula rossa e a quella rosa







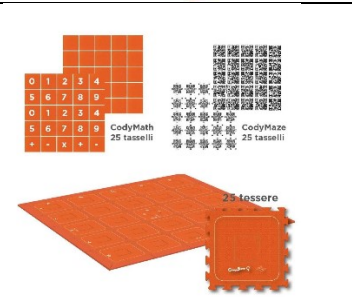
CAPITOLATO TECNICO

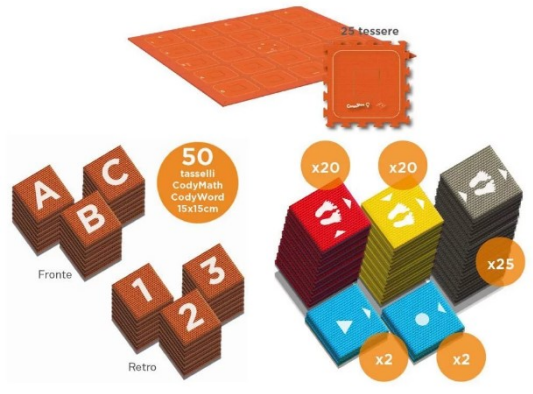
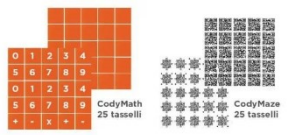
LOGIE DI DOTAZIONE	TIPOLOGIA DI ATTREZZATURE	NOME PRODOTTO	DESCRIZIONE PRODOTTO	N° PE
ARREDI	sedute morbide e cuscini	CAMPUS ARENA componibile 15 posti	ignifuga 65x42x46	2
ARREDI	sedute morbide e cuscini	SEDUTA IMBOTTITA A FORMA DI PETALO	120 CM DIAMETRO	4
ARREDI	sedute morbide e cuscini	CUSCINO ROTONDO BICOLORE	100x60x200 cm ante colorate	2
ARREDI	armadi e contenitori	ARMA DIO METALLICO, porte a battente, 4 ripiani	Panchina legno 125X32X52H cm	1
ARREDI	sedute rigide	Panchina legno		3
ARREDI	armadi e contenitori	SPOGLIATOIO SINGOLO con ripiano in legno		10
Attrezzature digitali	kit e strumenti per l'introduzione al coding	CodyRoby Set base tappeto con tasselli QR Code	Una vera e propria scacchiera di 2.5x2.5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia. Oltre alle classiche tessere ad incastro, il tappeto è corredato da un bordo che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio. Ma la vera novità è data dal foro quadrato al centro delle tessere: in questo riquadro sono presenti dei tasselli che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. I tasselli, di passo compatibile con i più celebri robot didattici, possono essere utilizzati anche indipendentemente, come una scacchiera per robotica educativa. Oltre ai tasselli presenti nel set base esistono anche estensioni aggiuntive che includono tasselli aggiuntivi tematici. Il set base del tappeto CodyRoby include: - 25 tessere 50x50 cm - 20 bordi con le coordinate - 25 tasselli con numeri da 0 a 9 e gli operatori matematici +, -, e x per giocare a CodyMath e il retro neutro - 25 tasselli con i QR Code per giocare a CodyMaze e con un lato con i QR Code per giocare a CodyQR	2
Attrezzature digitali	casce amplificatori	PA system 300 W PMPO con 1 radiomicrofono	PA system 300 W PMPO con 1 radiomicrofono	6
Attrezzature digitali	strumenti per il making	PA system	PA system 70 w con 1 radiomicrofono	2
Attrezzature digitali	set di robotica educativa	Makeblock - mTiny Class pack	Class pack composto da 6 mTiny, il robot educativo per la prima infanzia. La reading per facilita l'esperienza con un linguaggio di programmazione tangibile che fa muovere mTiny mappe tematiche coinvolgenti. Il kit per la classe di mTiny è composto da 6 kit base (327545) del robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale. La sua esclusiva reading per facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici. In questo modo, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema. L'm Tiny Class pack è composto da 6 kit base, ognuno dei quali contiene: - 1 robot mTiny - 1 reading per - 36 blocchi di programmazione - 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche - 1 storybook	1

Attrezzature digitali	e-theatre	I-theatre	I-theatre con 4 oggetti contenitori, 6 carte funzione, 4 schede di registrazione scena, manuale didattico, 2 ore di formazione e onboarding Un robot educativo trasparente a forma di ape che si controlla sia "on-board" che da tablet o PC. Questo kit è composto da: 6x Blue-Bot, 1x Docking station e guida didattica in italiano. Il kit è composto da: 6x Blue-Bot (324449) 1x Docking station (299053) 1x Guida didattica in italiano Principali novità: - Grazie alla presenza di un sensore integrato Blue-Bot può ora rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao - Gli studenti possono registrare l'audio e poi riprodurlo quando viene premuto il pulsante associato <small>Blue-Bot, Bee-Bot, Docking station, manuale didattico, schede di funzione, 2 ore di formazione</small>	2
Attrezzature digitali	set di robotica educativa	Blue-Bot - Class Pack con guida didattica		1
Attrezzature digitali	Computer	Chromebook		6
Attrezzature digitali	set di robotica educativa	LEGO Education SPIKE Essential Set	LEGO® Education SPIKE Essential Set è un set di robotica educativa, sviluppato per rendere entusiasmanti le lezioni rivolte agli studenti della scuola primaria, grazie ad esperienze "hands-on" che facilitano l'apprendimento STEAM attraverso lo storytelling.	6
Attrezzature digitali	kit di costruzioni	CODYROBY	Set tappeto completo con tasselli QR code	2
Attrezzature digitali	kit di costruzioni	SET CODY	set CODYFEET E CODYCOLOR	3
Attrezzature digitali	Pacchetto tablet, pc, schermo interattivo	Estensione digitale con Chromebook	Mix di tecnologie digitali ideali per la scuola dell'infanzia e per lavorare in ambienti anche ibridi con i più piccoli, in chiave innovativa e inclusiva. Include infatti: una dotazione di 15 Chromebook convertibili per i bambini, utilizzabili anche come tablet; un carrello per la conservazione, il trasporto e la ricarica dei dispositivi, dotato di sistema onView per ridurre al minimo il dispendio di energia della scuola. Sono inoltre compresi nel kit un Chromebook Lenovo per la postazione docente decisamente avanzato e performante e un kit con monitor interattivo completo di accessori (cavi e carrello regolabile in altezza e quindi adattabile alle diverse classi dell'istituto) e software didattico interattivo integrato per monitor, con contenuti immersivi ed educativi sviluppati appositamente per la scuola dell'infanzia	1
Attrezzature digitali	Pannello luminoso circolare	Pannello luminoso circolare		2
Attrezzature digitali	set di robotica educativa	Parco delle COMPETENZE STEAM		6
Attrezzature didattico-educative	carrelli mobili	Carrello Maker STEM per ambienti educativi con 3 vassoi medi + 12 vassoi piccoli e ganci		2

ABACO FORNITURE

Le seguenti immagini hanno lo scopo di illustrare la tipologia del prodotto.

	<p>Campus Arena. Componibile 15 posti. Pouf morbidi 15 posti (H40/50 cm)</p>
	<p>Seduta imbottita a forma di petalo. Ignifuga. Dimensioni 65x42x46</p>
	<p>Armadio metallico, porte a battente, 4 ripiani, 100x60x200h cm. Ante colorate</p>
	<p>Spogliatoio singolo con ripiano in legno</p>
	<p>CodyRoby Set base tappeto con tasselli QR Code</p>



CodyRobby Set tappeto completo con tasselli QR Code



I-theatre con 4 oggetti contenitori, 6 carte funzione, 4 schede di registrazione scena, manuale didattico, 2 ore di formazione e onboarding.



Blue-Bot - Un robot educativo trasparente a forma di ape che si controlla sia "on-board" che da tablet o PC.



Notebook Dell Vostro 3501 - 15,6"FHD i3 - 1005G1 8GB SSD256GB WIN10PRO Academic



LEGO® Education SPIKE Essential Set è un set di robotica educativa, sviluppato per rendere entusiasmanti le lezioni rivolte agli studenti della scuola primaria, grazie ad esperienze "hands-on" che facilitano l'apprendimento STEAM attraverso lo storytelling.



Set CodyFeet e CodyColor
 Questo set è un'estensione aggiuntiva al tappeto CodyRoby. Contiene 69 tasselli che da un lato riportano le illustrazioni per giocare a CodyFeet, dall'altro i colori per giocare a CodyColor.



Pannello luminoso circolare.
 Un sottile pannello luminoso circolare che può essere utilizzato per una varietà di attività trasversali, dall'illuminazione di piccoli oggetti per le indagini scientifiche a set ideali per sviluppare la creatività.



Parco delle competenze STEAM
 Il parco delle competenze STEAM mira a sviluppare fin dall'infanzia la curiosità dei bambini nei confronti del mondo che li circonda, il desiderio di creare, esplorare, capire principi connessi alle scienze, tecnologie, matematica attraverso il gioco.



Carrello Maker STEM per ambienti educativi con 3 vassoi medi + 12 vassoi piccoli e ganci
 Un carrello flessibile, mobile, dotato di superficie magnetica, di una lavagna scrivibile e progettato per i MakerSpace delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo i per attività di making e STEAM.

	<p>Carrello psicomotorio completo</p>
	<p>LEGO DUPLO - Costruisci le Emozioni</p>
	<p>Crystal Polydron - Set base</p>
	<p>Polydron Solidi Traslucenti - Set classe</p>
	<p>Set numeri trasparenti</p>
	<p>PANCHINA LEGNO 125X32X52H cm In legno multistrato, in betulla.</p>